

## 【入っているもの】

カード 281枚/プレシート 5枚/  
サイコロ 1個/コマ 5個/プレイガイド(本書)

### カード

村長カード ×5

- ・リーダーシップ 村長 × 1
- ・フレイジングマネージャー 村長 × 1
- ・人情家 村長 × 1
- ・仕組み化 村長 × 1
- ・カリスマ 村長 × 1

おふだカード ×65

- ・ボロいおふだ × 30
- ・普通のおふだ × 20
- ・リッチなおふだ × 15

オバケカード ×140

- ・ウイッチャ × 10
- ・ウェアブル × 10
- ・フランケン × 10
- ・ゴースト × 20
- ・ミイラ × 20

人間カード ×32

- ・霊能力者
- ・神父
- ・ドラキュラハンター
- ・イタコ
- ・オカルト研
- ・TVクルー
- ・カップル
- ・ガキ大将

イベントカード ×39

- ・バラシユート人事失敗 × 4
- ・採用バッドパターン × 4
- ・人教の壁 × 4
- ・ロイヤリティ低下 × 4
- ・東の街の賞賛 × 4
- ・プロジェクト後退 × 4
- ・やりかへ低下 × 4
- ・外部ボードメンバー × 2
- ・責任低下 × 15
- ・空気悪化 × 2
- ・SNS採用 × 1
- ・連帯感低下 × 1
- ・キャリア不透明 × 1
- ・全員チーム合宿 × 1

### プレイツール

サイコロ ×1

コマ ×5

プレシート ×5



## 【販売会社情報】

株式会社アトラエ

〒108-0073 東京都港区三田 1-10-4 麻布十番日新ビル 2F

問い合わせ : <https://wevox.stores.jp/inquiry>

販売: WeVOX



開発: OONGURI

チームビルディング型ボードゲーム

# Team Of The Dead

～オバケのチームでおいはらえ!～

### 【はじめに】

**Team of The Dead ～オバケのチームでおいはらえ!～** はチームづくりを体験できるボードゲームです。

マネジメントコストのバランスがチームビルディングでは重要ですが、多くのマネージャーはコストのことを考えずバッドパターンを踏み続けています。

このゲームはマネージャーとメンバーのチームづくりをオバケに見立てゴールを目指すものになっています。うまくマネジメント負荷を下げるよう採用や教育をしつつ、組織推進を早めていく事で勝利することができるゲームです。チームビルディングの難しさをぜひ体験してみてください。

### 【ストーリー】

ここではないどこかの世界のお話。

とある山あいにオバケの村がありました。  
オバケたちはみんなで協力しながら、つましく生活していました。

そんな静かな村に時々訪れる災い。——それは人間たちの襲来。  
人間たちは怖いもの見たさでオバケの村に侵入します。

オバケたちはいつも四苦八苦。度重なる襲来で困り果てているところに  
オバケになったばかりの元敏腕マネージャーが「私を信じて共に戦おう!」と現れました。

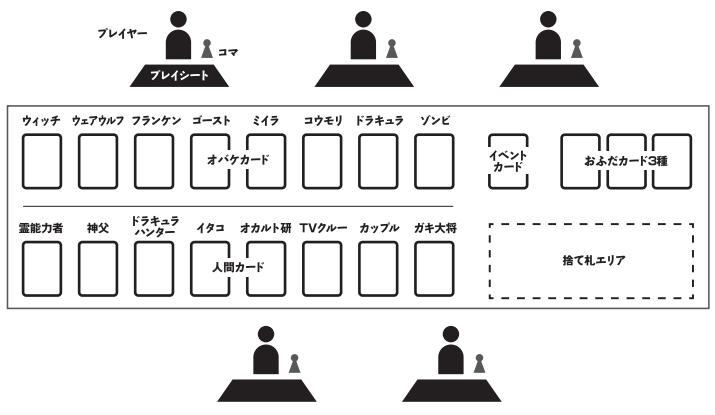
オバケたちと村長は協力しながら、ときには村民を立派なオバケに育てたり  
ときには隣村からスカウトして来たりしながら、強いチームを作り上げ  
がんばって人間たちを撃退します。

はたして今日もオバケたちは安息の地を守れるのか!?  
村長とオバケたちの戦いが「今」始まります。

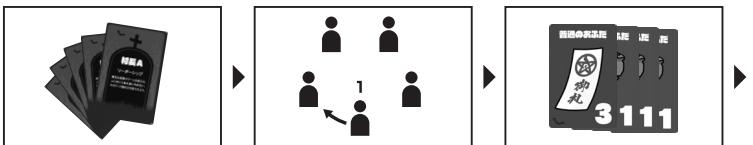
## 【遊び方】※遊び方はwebサイトやプレイシートにも記載しております。

### 準備

図のようになに場にカードをセットし、囲むように各自のプレイシートを敷きコマを持ちます。村長カードは裏返しておきます。



### ◆はじめに

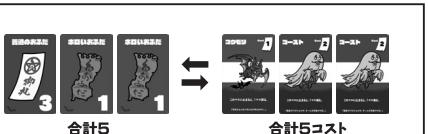


①参加メンバーでジャンケンをして、勝った順に、裏にした状態の村長カードを引く。(引いた後は表にしてよい。)

②最も勝った人から時計回り順に進行。

③初回ターン時におふだカードを6ポイント分もらおう。

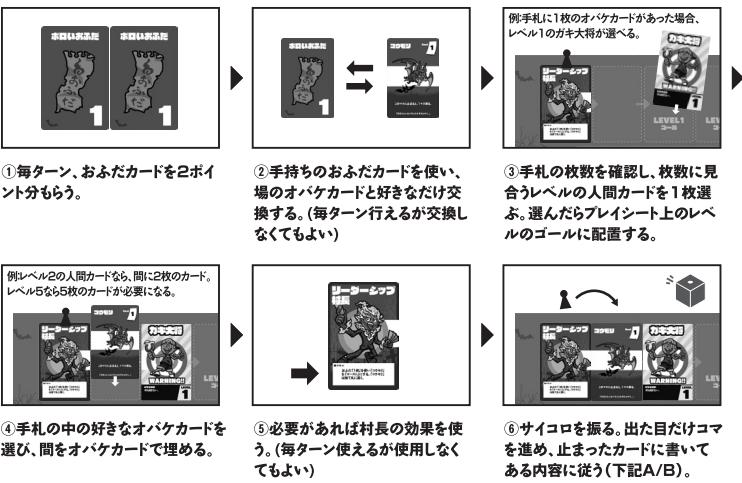
### 例



④手持ちのおふだと、オバケカード右上に書いてある数(コスト)が合う分、好きなだけ交換する。使ったおふだは、場のおふだエリアに戻す。  
(手持ちのおふだをすべて使い切る必要はない。)

※おふだカード3種は効力に違いはありません。両替用としてお使いください。

### ◆ターンの進め方



### A オバケカード(途中)に止まった場合

- ・オバケカードに書いてある指示に従う。  
(指示に従うのは1ターンに1回のみ)
- ・続いて「イベントカード」を引き、書いてある指示に従う。  
・次のターンは止まった所からはじめ、[③④]は飛ばす。

### B 人間カード(ゴール)にたどり着いた場合

- ・通り越してもクリア。
- ・記載のあるレベルと同数のお札カードをもらう。
- ・擊退報酬があればもらう。撃退人間カードは捨て札へ。
- ・プレイシートをリセットし、次のターンは[③④]を含める。

### ◆勝利条件

上記1~6を繰り返し、「靈能力者を2枚」撃退した段階でゲーム終了。  
終了時に「手札オバケカードのコスト」と、「おふだカードポイント」の合計が一番多かった人が勝ち!(プレイ終了時間も設けておくとスムーズに進行します。)

### ◎プレイのコツ

最終的にコストが多かった人が勝ちとなるため、いかに収益性を高める(in\*お札の入手、高コストカードへの変化を多くし、out\*お札の支出、低コストカードへのランクダウンを抑える)事が勝利の鍵です。人材採用と教育チームを育てつつ、できる限りバッドパターンを回避ていきましょう。

### ※初回ターンはここから

